ZOLDER SPRINT SERIES

STRUCTURE

Le Zolder Sprint Series est un championnat indépendant organisé par la Motorsportschool Zolder. Aucune licence n'est requise, mais elle est fortement recommandée pour des raisons d'assurance.

Les courses du Zolder Sprint Series se déroulent en 2 classes :

- SUPERCUP
  Dans cette classe, les courses sont donnés à l'aide d'un départ GP avec feux.
- CUP
  Dans cette classe, tous les pilotes s'alignent l'un après l'autre sur la grille de départ. Les pilotes s'élancent ensuite 1 par 1 par l'intermédiaire du drapeau vert.

  Pour les résultats, ces deux classes sont divisées en :

  - Supersport
  - Superbike

Les pilotes avec une licence nationale ou internationale sont obligés de rouler dans la SUPERCUP, sauf accord contraire avec l'organisation. Dans ce cas, ils ne gagneront pas de points pour le championnat.

CALENDRIER 2024

Toutes les courses se dérouleront sur le Circuit de Zolder, aux dates suivantes :

- Jeudi, le 2 mai
- Jeudi, le 6 juin
- Jeudi, le 11 juillet
- Jeudi, le 29 août

Une journée de « Zolder Sprint » consiste en 2 entraînements de 25 minutes qui servent comme entraînement et comme qualification et 2 courses de 9 tours.

FRAIS D'INSCRIPTION

Le prix pour une course s'élève à 295 € par pilote, par course.
Les inscriptions pour une saison complète sont possibles au prix de 1.180 €.
Les pilotes qui s'inscrivent et paient pour une saison complète avant le 15 mars, recevront comme cadeau un ticket gratuit (d'une valeur de 205 €) pour la journée d'entraînement du 21 mars.

INSCRIPTIONS

Vous devez vous inscrire via le site de www.motorsportschool-racing.com.
Vous pouvez vous inscrire pour une saison complète, mais aussi pour des courses individuelles.
Lors de l'inscription, vous devez choisir un numéro de départ. Après, nous vous informerons via émail quel numéro vous a été accordé. Les pilotes qui s'inscrivent pour une année complète ont le premier choix pour leur numéro. Les numéros sont accordés selon le principe « premier arrivé, premier servi ».
Chaque pilote doit être en possession de son numéro de départ !!!

PAIEMENTS

Les inscriptions pour une année complète se clôtureront le 15 mars 2024.
Les inscriptions par course se clôtureront 10 jours avant. À cette date, nous devons avoir reçu les paiements.
Votre inscription est uniquement en ordre quand on a reçu le paiement.
Ne pas être présent lors d'une course Zolder Sprint, ne peut jamais résulter en un remboursement des frais d'inscription.

PILOTES

Tous les pilotes sont acceptés dans le Zolder Sprint Series. Aucun permis n'est nécessaire, mais il est recommandé. Pour toute information sur les permis, voir avec kurt.vanborm@telent.be ou sonjamalfroy@gmail.com.

RÈGLEMENT TECHNIQUE ET SPORTIF

- ***Le choix de pneus est libre***
  L'utilisation de couvertures chauffantes est permise, mais pas obligée.
  L'utilisation de pneus pluie est permise en cas d'un circuit mouillé.

- ***Moto***
  - Les règlements concernant le tuning et la suspension de la moto sont libres.
  - Le filtre à l'huile, le bouchon de remplissage et le bouchon de vidange doivent être fil-freinés.
  - Les miroirs et les clignoteurs doivent être enlevés.
  - Les feux sont de préférence enlevés. Si cela n'est pas possible, on doit les désactiver et les couvrir avec du ruban adhésif ou quelque chose similaire.
  - L'utilisation de liquide de refroidissement (antigel) dans les moteurs est interdit. Les motos doivent avoir un carénage fermé ou un collecteur d'huile, avec une capacité minimum de la quantité d'huile possible dans le bloc-moteur. Ce collecteur doit avoir deux ouvertures qui seront fermées à l'aide d'un bouchon en caoutchouc en cas de temps sec.
  - Toutes les motos doivent pouvoir démarrer de manière autonome.
  - Toutes les motos doivent être prévue pour pouvoir coller les numéros devant et sur les 2 côtés du carénage. La couleur des numéros de départ est libre, mais la couleur doit contraster la couleur de la moto. Sur l'avant, les numéros de départ doivent être au minimum de 16cm.
  - **Un feu de pluie est obligatoire** et doit être très visibles par temps de pluie. Un feu de vélo simple mais décente peut suffire. Ils sont disponibles au shop ou via MRP Racing.
  - Avant le premier entraînement de chaque course, les motos sont soumises à un contrôle technique. Les motos qui ne passent pas le contrôle, ne peuvent pas démarrer. Dans ce cas, il n'y a pas de remboursement des frais d'inscription. Après une chute, la moto doit, à nouveau, être présentée au contrôle technique avant de continuer l'entraînement ou la course.

- ***Les normes sonores***
  Les courses sont conduites sur des journées circuit sans limitation du bruit, mais les petits silencieux GP sont interdits.

- ***Équipement***
  Il y a un port obligatoire de gants en cuir, de bottes moto en cuir, d'une combinaison en cuir (en 1 partie), d'un casque intégral certifié CE et d'une dorsale.

- ***Pitlane et pitbox***

  L'accès à la pitlane est strictement interdite aux enfants et aux animaux.
  Il est strictement interdit de fumer dans la pitlane et dans les boxes.
  Les boxes peuvent être loués pour 75€ par jour. Les boxes sont ouverts à partir de 7h00. Un membre de la MSZ se présente durant la journée pour encaisser le paiement. Si vous voulez obtenir un box le soir avant la course, il faut le demander au box 34 le soir même.
  A la fin de la journée, l'utilisateur doit laisser le box complètement vide et sans aucun déchet. L'équipe qui ne laisse pas le box propre ne se verra pas attribuer un box pour la course suivante.
  La pitlane doit rester complètement dégagée pour les pitstops. Les chaises et autre mobilier sont interdits. Il est interdit de s'arrêter dans la « fast-lane », avec ou sans moto. Il est interdit de rouler en sens inverse, aussi bien sur la piste qu'en pitlane. Il y a une limitation de vitesse de 60 km/h dans la pitlane à partir du panneau 'PITLANE ENTRY' (hauteur OTO-BAR) jusqu'à ce que le pilote a dépassé la ligne blanche qui suit le dernier pitbox.

- ***La procédure de départ***

  La grille de départ est déterminée par le meilleur chrono du pilote lors des entraînement.
  Il n'y a pas de temps maximum pour la qualification. Même les pilotes qui n'ont pas de temps d'entraînement peuvent démarrer, mais en bout de grille.
  Chaque course est considérée comme un « WET RACE ».

  Dans la « SUPERCUP » :
  On démarre via un départ GP après 2 tours de chauffe.
  Les pilotes doivent être présents sur la prégrid 5 minutes avant le démarrage des tours de chauffe (sauf indication contraire par l'organisation).
  Après la libération de la piste, les pilotes démarrent pour 2 tours de chauffe. **Pendant ces tours, il est interdit de dépasser.**
  A la fin de ces 2 tours, les pilotes se positionnent au niveau du départ/arrivée selon la même grille que dans la prégrid.
  Quand le drapeau rouge disparaît de la piste, le départ est donné à l'aide du feu rouge. Le feu s'allume et s'éteint dans un intervalle de 1 à 5 secondes. Quand le feu rouge s'éteint, le départ a est donné.

  Dans la « CUP » :
  On démarre un par un, après 2 tours de chauffe derrière une *pace moto*.
  Les pilotes doivent être présents sur la prégrid 5 minutes avant le départ des tours de chauffe (sauf indication contraire par l'organisation).
  Après la libération de la piste, les pilotes démarrent pour 2 tours de chauffe. **Pendant ces tours, il est interdit de dépasser.**
  A la fin de ces 2 tours, les pilotes se positionnent au niveau du départ/arrivée selon la même grille que dans la prégrid.
  Sur la grille de départ, il y aura quelqu'un présent pour faire démarrer les pilotes un par un.
  La course commence au passage de la ligne de départ. Il est alors interdit de dépasser avant que cette ligne soit dépassée, après que le signal de départ ait été donné.

- ***Code rouge***
  Quand la course est interrompue par un code rouge dans le premier tour, les pilotes, qui se trouvent sur la piste, se repositionnent sur la prégrid, selon le positionnement initial.
  L'organisation fera savoir aux pilotes présents sous quelle modalité on redémarre (le nombre de tours, le nombre de tours de chauffe …).
  Quand il y a un code rouge après le premier tour, la course est interrompue, sauf indication contraire de la direction de course.
  Dans ce cas, le dernier passage complet à travers le départ/arrivée compte.

- ***Fin de la course***
  Elle est donnée au moyen du drapeau à damier.

- ***Classement***
  Des points individuels sont accordés, selon la répartition suivante.

Position	Points
P1	25
P2	20
P3	16
P4	13
P5	11
P6	10
P7	9
P8	8

Position	Points
P9	7
P10	6
P11	5
P12	4
P13	3
P14	2
P15	1

- ***On prévoit un classement pour :***

  - SUPERCUP Superbike
  - SUPERCUP Supersport
  - CUP Superbike
  - CUP Supersport

  Afin d'obtenir des points, le pilote doit être en contact avec sa moto quand il passe la ligne d'arrivée et il doit avoir conduit au minimum 75% de la distance du gagnant dans sa classe.
  Le plus mauvais résultat à la fin du championnat ne sera pas supprimé. Chaque course compte.

- ***Le podium***

  Après les courses, il y a toujours un podium. Un podium n'est complet que s'il y a cinq concurrents dans une classe donnée. Si ce n'est pas le cas, seul le vainqueur sera honoré.

PÉNALITÉS

L'infraction	Pénalité de temps
• Jump start	20 secondes
• Ignorer la signalisation	Ajouter 3 places dans l'entraînement ou dans la course
• Ignorer 2 fois la signalisation	Disqualification
• Dépasser pendant les tours de chauffe	20 secondes
• Excès de vitesse en pitlane	Ajouter 3 places dans l'entraînement ou dans la course
• Se présenter trop tard sur la prégrid	Démarrer en bout de grille de départ

Aucune plainte n'est possible pour les décisions prises par la direction de course.

REFUS

L'organisation de Zolder Sprint Series a toujours le droit de refuser des personnes et/ou des équipes à participer, sans remboursement des frais d'inscription.